

Quality System за организиране на тенис-ранглиста

Моля, имайте предвид, че тази система зависи от определен брой необходими данни за мачовете. Играч трябва да има въведени най-малко 3 мача, преди класирането да може да бъде изчислено точно.

Тенис Engine изчислява ранглистата, въз основа на патентован алгоритъм, който оценява всеки мач в лигата. Системата е проектирана да класира всеки играч, въз основа на комбинация от представянето му в мачовете, получени от резултатите от мачовете и брой мачове (колко мачовете и срещу кого).

Когато се вписва нов мач, Тенис Engine изчислява ранга на играчите, като определя коефициент въз основа на следните фактори:

1. Текущ мач - победа или загуба
2. Текущ мач - представяне (% от всеки спечелен гейм)
3. Силата на всеки един от миналите си опоненти
4. Процент от всички спечелени досега мачове
5. Процент от всеки спечелен досега гейм

Освен това, класирането на всеки играч, който е играл срещу вас или вашият противник преди това, ще бъдат засегнати от изхода на вашия мач.

Спечелването на мач или загуба в оспорван мач срещу играч с по-висок рейтинг може да повиши чувствително вашето класиране, докато оспорвана победа в мач с по-ниско оценен играч може да намали ранга ви. Решителни победи над по-ниско оценени играчи може да бъде по-малко печеливша, отколкото оспорвана победа над играч с по-висок рейтинг. Казано по-просто ... най-важна е победата, но след това е важно и с кого играете и колко гейма спечелвате.

Рейтинг на силата

Класацията се основава на текущия индекс стойност на всеки играч (т.е. третия класиран играч е с третият най-висок индекс). Индексът на всеки играч е комбинация от рейтинга на силата му и брой победи. Рейтинг на силата се вижда в профила на играча.

Рейтингът на вашата сила (SR) отразява способността Ви да:

1. спечелите мач срещу равностойни участници
2. спечелите висок процент геймове във всички мачове
3. се представяте добре срещу по-висок рейтинг играчи

Рейтингът на силата ще се подобри с повече победи и по-добър процент на геймове спечелени от вас. Силата (SR) на противниците, която играете, е също фактор в изчислението.

Вашият SR ще варира, когато останалите участници се състезават. Тя може да се повиши, когато играчите, които вие сте победили натрупват победи над другите играчи. Напротив, SR може да спадне, ако играчи, които са ви били претърпят загуби.

Онлайн, лигата се актуализира всеки път, когато даден мач е вписан. Всеки метод и комбинация на точкуване могат да бъдат използвани.